

Estamos inundados de mensajes **y a veces** no **logramos** llegar **como** quisiéramos.

La tecnología **digital** ocupa **una** porción **más** importante **de** nuestra **vida**.

¿Cómo?



**Roblox, Minecraft y
Fortnite acaparan el
tiempo de los niños y
jóvenes.**

**El gaming es parte del
mix de muchos
anunciantes.**

¿Cuándo?



Aumenta la curva de
tendencia hacia la
animación y realidades
mixtas o inmersivas
que no va a detenerse.

¿Dónde?



Apple Vision Pro le dio un nuevo impulso a las gafas de VR.

Playstation vendió más Gafas de PS5 que las de PS4 a pesar de haber vendido más consolas de PS4.

Meta piensa lanzar
junto a LG un nuevo
Headset en el Q1 2025
y Samsung, Google
y Qualcomm piensan
lanzar su primer VR en
Q4 2024.

WWE

PRESENTA...

we.com.do

#2

Empresa más innovadora de Latinoamérica.

Ranking Fast Company 2023.

we.com.do

#47

Empresa más innovadora del Mundo
Ranking Fast Company 2023.

we.com.do

4.25m

US\$

Recibieron como capital
Para crear juegos de realidad mixta.

we.com.do

Inspirate

con el futuro

Como crear engage visual
En la era que estamos.

we.com.do

Gaming Animación

AI VR

Para un consumidor
Constantemente saturado.

we.com.do

Metaverso

¿Si o no?

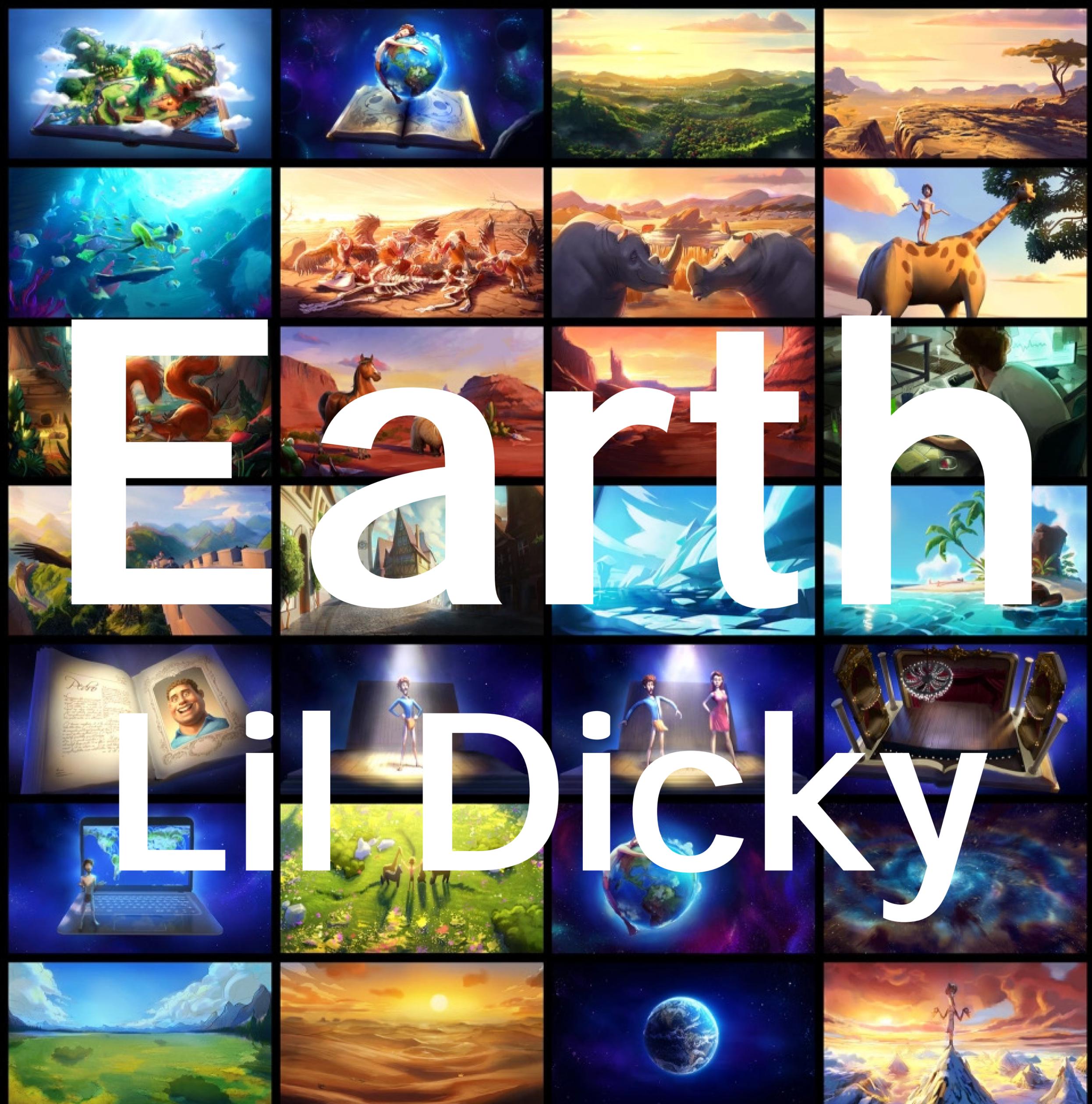
Es el momento de crear
o no tiene sentido.

we.com.do



GERMAN HELLER
CEO/CO-FOUNDER 3DAR

we.com.do



Earth

Liquid



Nestlé



DNA STRAND



GENETIC CODE
466907758



ADIDAS

DELICATE FEELING
VR

Terrex





Google

Pixel

ENGAGE

in the NOISE





From video games to Bad Bunny,
this Argentinian studio is breaking
new ground in AR and VR

3dar brings a mixture of Pixar-style
panache and clever storytelling to
the worlds of augmented and
virtual reality.

Hands down, this game by German Heller is one of the best, if not the number one headset-based augmented reality (AR) experiences I've ever played. While there were some hiccups at the start, it was easy and fun and exciting to engage with and even checked the box of nostalgic Sega and Nintendo-like experiences for me. I'm very excited to see this one come out in full.



German Heller es el Co- Fundador y CEO de 3DAR, ha trabajado para Grandes marcas a nivel Global como Adidas, Google, Nestlé, Perrier, Zappos, etc y con grandes artistas como Edward Norton, Colin Farrell, Lil Dicky y Bad Bunny (para su video más famoso) , en proyectos de animación, VR, AR y realidad mixta. Su juego Eggscape sale al publico en 2024 con una financiación de 4.25 Millones de Dolares. Ha sido nominado al Emmy y premiado en Venecia. Va a ser Speaker en SXSW (South By South West este 2024). Nadie puede crear un mapa de a donde ir que quienes lo están trazando.

2 de Abril

**Engage in
The Noise**

9AM

c@we.com.do

we.com.do